

Travail à rendre

➔ Le projet C# en respectant les règles de nommage du projet, des variables.

Tâches à réaliser

1. Fonctionnement

Pour l'entrée dans le bâtiment, la personne compose le digicode sur un écran tactile où figurent les 26 lettres de l'alphabet. Au bout de 3 essais incorrects, la personne se voit refuser l'accès au bâtiment et une trace est enregistrée dans le fichier **digicod_erreur.xlsx**.

Pour la salle informatique, la personne doit d'abord entrer son matricule à l'aide d'un clavier numérique, puis elle saisit son code d'accès suivant le même principe que la porte d'entrée (même nombre d'essais).

Voici un exemple d'erreurs enregistrées :

Matricule	Date	Heure	Porte
8541	15/09/2024	22:10	I
	02/10/2024	07:50	E
1236	05/11/2024	20:40	I

Interprétation :

Monsieur Patrick FORTET (matricule 8541) a tenté d'accéder à la salle informatique le 15/09/2024 à 22:10, sans succès.

Le 02/10/2024, une personne a tenté d'ouvrir la porte de l'établissement à 07:50 sans succès.

2. Projet

Concevoir 3 interfaces graphiques permettant :

- d'accéder aux 3 autres interfaces (menu)
- de simuler l'accès au bâtiment de la maison des Ligues (porte d'entrée)
- de simuler l'accès à la salle informatique

Tout en gérant l'enregistrement des erreurs. Il conviendra de contrôler les matricules autorisés dans le fichier digicod_perso.xlsx et les mots de passes en cours dans le fichier digicod_secure.xlsx.

Une quatrième interface sera conçue pour visualiser les erreurs d'accès.

3. Contraintes

Le digicode sera composé en cliquant 6 fois sur une des 26 lettres de l'alphabet (images, boutons, autres...). La validation du digicode ne pourra intervenir qu'après avoir choisi 6 lettres.

Fichiers Excel

Il conviendra de réfléchir à la conversion des fichiers Excel dans un format compatible avec le langage C#.