

Gestion d'un refuge animalier

Une association gère un **refuge pour animaux abandonnés ou recueillis** en collaboration avec la Société Protectrice des Animaux (SPA). Le refuge accueille différentes espèces d'animaux comme les chiens, les chats, les équidés, etc. Chaque animal pris en charge doit être suivi tout au long de son séjour dans le refuge.

La Société Protectrice des Animaux (SPA) est la première association de protection animale en France. Elle a été créée en 1845 et reconnue d'utilité publique en 1860.

La SPA agit quotidiennement pour assurer la protection et la défense des animaux sur l'ensemble du territoire.

Ses missions consistent à :

- Lutter contre la maltraitance et les abandons
- Recueillir et héberger les animaux abandonnés, perdus ou maltraités et leur trouver un foyer
- Soigner les animaux des propriétaires démunis
- Sensibiliser le grand public et en particulier les jeunes à la protection animale
- Responsabiliser les propriétaires d'animaux
- S'engager auprès des pouvoirs publics pour faire évoluer la cause animale

Vous êtes chargé d'informatiser la prise en charge des animaux recueillis par le refuge, ainsi que la liste des bénévoles qui assurent les soins et les promenades des animaux.

Votre application devra permettre aux responsables du refuge, d'insérer, modifier et supprimer toutes informations concernant les animaux recueillis et les bénévoles mais aussi de gérer les soins apportés aux animaux par les bénévoles et de voir la liste des soins apportés dans une journée ou bien sur un animal en particulier.

Les bénévoles ne pourront que voir la liste des soins apportés dans une journée ou bien sur un animal en particulier. Les bénévoles pourront aussi insérer un soin qu'ils ont réalisé sur un animal, uniquement leurs soins.

Bien sûr, un animal adopté ne doit plus faire partie de la liste des animaux disponibles lors de l'insertion d'un soin.

A l'aide des informations ci-dessous qui vous a été données par les responsables du refuge réaliser une application en C# avec une base de données MySQL.

Contraintes à respecter :

- Utilisation de collections
- Utilisation d'un menu MDI
- Réalisation du MCD et du SRD

Organisation :

- Constitution des équipes
- Découpage du projet en activités
- Estimation du temps pour chaque activité
- Répartitions des activités entre les différents membres du groupe
- Réalisation du projet

Dates clés :

- Projet réalisé sur 2,5 jours, du 29 juin au 1^{er} juillet midi
- Présentation de votre organisation et de votre projet par équipe à l'oral le 1^{er} juillet après-midi

Informations transmises par le responsable

Gestion des espèces et des races

Le refuge distingue les animaux selon leur **espèce** (chien, chat, équidé, lapin, etc.). Pour chaque espèce, il existe plusieurs **races**. Par exemple :

- le **Labrador**, le **Berger allemand** ou le **Caniche** sont des races de l'espèce *Chien* ;
- le **Persan** ou le **Siamois** sont des races de l'espèce *Chat*.

Une race appartient obligatoirement à une seule espèce, mais une espèce peut posséder plusieurs races.

Gestion des animaux accueillis

Lorsqu'un animal arrive au refuge, il est enregistré dans le système avec :

- un **code unique d'identification** ;
- son **nom** (s'il est connu) ;
- sa **date de naissance** estimée ou connue ;
- sa **date d'entrée** au refuge ;
- éventuellement sa **date de sortie** lorsqu'il est adopté, transféré ou décédé ;

Gestion des bénévoles

Le refuge fonctionne grâce à des **bénévoles** qui participent aux soins et au bien-être des animaux.

Chaque bénévole est identifié par :

- un **code unique** ;
- son **nom** et son **prénom** ;
- ses coordonnées (**téléphone** et **adresse e-mail**) ;

- sa **date d'entrée** dans l'association.

Gestion des soins et activités

Les bénévoles réalisent différents **soins ou interventions** auprès des animaux. Ces interventions peuvent être par exemple :

- une promenade ;
- un soin vétérinaire ;
- un toilettage ;
- un repas spécial ;
- un nettoyage de l'espace de vie.

Suivi des interventions

Chaque fois qu'un bénévole effectue un soin sur un animal, l'action doit être enregistrée afin d'assurer un suivi précis. Cette action est réalisée par un responsable du refuge ou bien le bénévole en question.

Pour chaque intervention, le refuge conserve :

- le **bénévole ayant réalisé le soin** ;
- l'**animal concerné** ;
- la **date et l'heure du soin** ;
- le **type de soin effectué** ;
- des **commentaires éventuels** (observations sur l'état de l'animal, comportement, incidents, etc.).

Un même bénévole peut intervenir plusieurs fois auprès d'un même animal dans la même journée à une heure différente. De même, un animal peut recevoir plusieurs soins réalisés par différents bénévoles.